



ReStreet

GUIA DO JOGADOR · VERSÃO 2.0.6 ONLINE BETA

FIFA Street (2012) no teu PC, passo a passo

Como instalar o ReStreet, mantê-lo atualizado, configurar o launcher, jogar online com amigos e resolver os problemas mais comuns. Não precisas de saber nada de informática: basta seguir os números.

1 O que precisas

2 Descarregar o instalador

3 O aviso do Windows

4 Instalar o ReStreet

5 Primeira vez: JOGAR

6 Atualizar

7 Opções do launcher e amigos

8 Problemas e ajuda

1 O que precisas

Confirma estas quatro coisas antes de começar. Se tens tudo, a instalação completa demora cerca de 15 a 30 minutos.



A tua ISO do FIFA Street

Uma imagem de disco (.iso) de Xbox 360 do **FIFA Street (2012)** que seja tua. O ReStreet não traz o jogo.



Windows 10 ou 11 (64 bits)

Qualquer PC normal com Windows 10 ou Windows 11 de 64 bits.



Cerca de 12 GB livres

Espaço livre no disco onde vais instalar o jogo (numa instalação nova).



Ligação à Internet

Para descarregar (baixar) o instalador (≈ 450 MB), para as atualizações e para jogar online.

PC recomendado

PEÇA	O QUE FUNCIONA BEM
Sistema	Windows 10 ou 11, 64 bits
CPU	Processador x86-64; um de 4 núcleos é o mais seguro
GPU	Placa gráfica com Direct3D 12 ou Vulkan e drivers atualizados
RAM	8 GB
Disco	cerca de 12 GB livres numa instalação nova
Jogo	a tua própria ISO de Xbox 360 do FIFA Street (2012)

São estimativas feitas em testes, não garantias.



Nunca partilhes ISOs nem ficheiros do jogo — nem no Discord, nem no GitHub, nem em lado nenhum. Também não peças a outros jogadores. Cada um usa a sua própria cópia.



A **janela do instalador está em inglês**. Neste guia, cada botão em inglês aparece em **amarelo**, com a tradução ao lado, para saberes sempre onde clicar. O launcher pode ser mostrado em português.

2 Descarregar o instalador

O ReStreet vem num único ficheiro: o instalador (setup). Descarrega-o só da página oficial no GitHub.

- 1 Abre este endereço no teu navegador:
github.com/samuelit0davila/fifa-street-pc-port/releases/latest
- 2 Desce até **Assets** e clica em **ReStreet-x.y.z-Setup.exe**. São cerca de 450 MB. **x.y.z** é o número da versão: escolhe sempre a versão marcada **Latest** (a mais recente), mesmo que o número seja maior do que o deste guia.
- 3 Espera que o download termine. O ficheiro fica na pasta **Transferências** (Downloads).

ReStreet vx.y.z — ONLINE BETA Latest

▼ Assets	4
 ReStreet-x.y.z-Setup.exe	≈ 450 MB ← este
 ReStreet-x.y.z-Setup.exe.sha256	opcional (verificar)
 Source code (zip)	não é preciso
 Source code (tar.gz)	não é preciso

Desenho simplificado da página do GitHub: na tua página aparece o número da versão mais recente em vez de x.y.z. Clica só no ficheiro Setup.exe.

Opcional: verificar se o ficheiro não está estragado

Podes saltar este passo. Serve só para confirmar que o ficheiro chegou completo e é o original.

- 1 Descarrega também **ReStreet-x.y.z-Setup.exe.sha256** e abre-o com o Bloco de Notas. Tem um código comprido.
- 2 Carrega em **Iniciar**, escreve **PowerShell**, abre-o, cola esta linha e carrega em **Enter**:

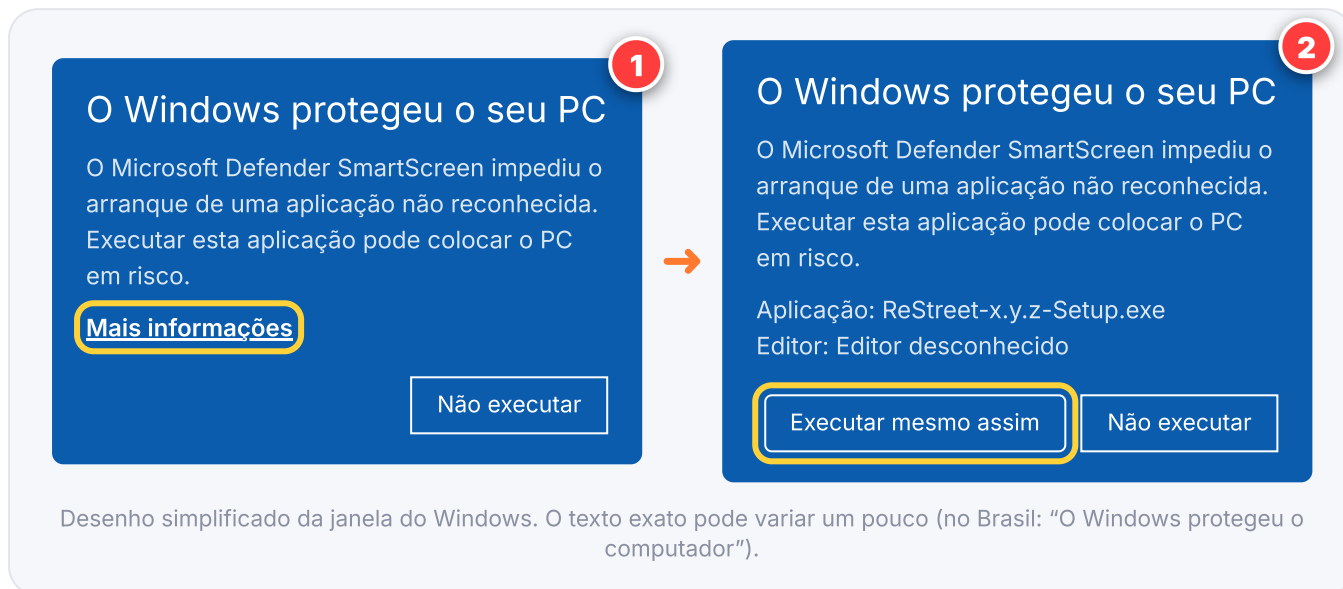
```
Get-FileHash "$env:USERPROFILE\Downloads\ReStreet-**-Setup.exe"
```
- 3 Compara o **Hash** que aparece com o código do ficheiro .sha256. Se forem iguais, o ficheiro está perfeito. Se não, descarrega-o outra vez.



Não descarregues o ReStreet de outros sites, links do YouTube ou ficheiros enviados por desconhecidos. O único sítio oficial é a página do GitHub acima (também tem link no site e no Discord).

3 O aviso do Windows (SmartScreen)

Quando abres o instalador pela primeira vez, o Windows pode mostrar uma janela azul a dizer que "protegeu o PC". É normal em programas novos de projetos pequenos.



- 1 Faz duplo clique em **ReStreet-x.y.z-Setup.exe** na pasta Transferências.
- 2 Se aparecer a janela azul, clica no pequeno link **Mais informações** (1).
- 3 Aparece um botão novo: clica em **Executar mesmo assim** (2). Se o Windows perguntar se queres permitir que a aplicação faça alterações, clica em **Sim**.



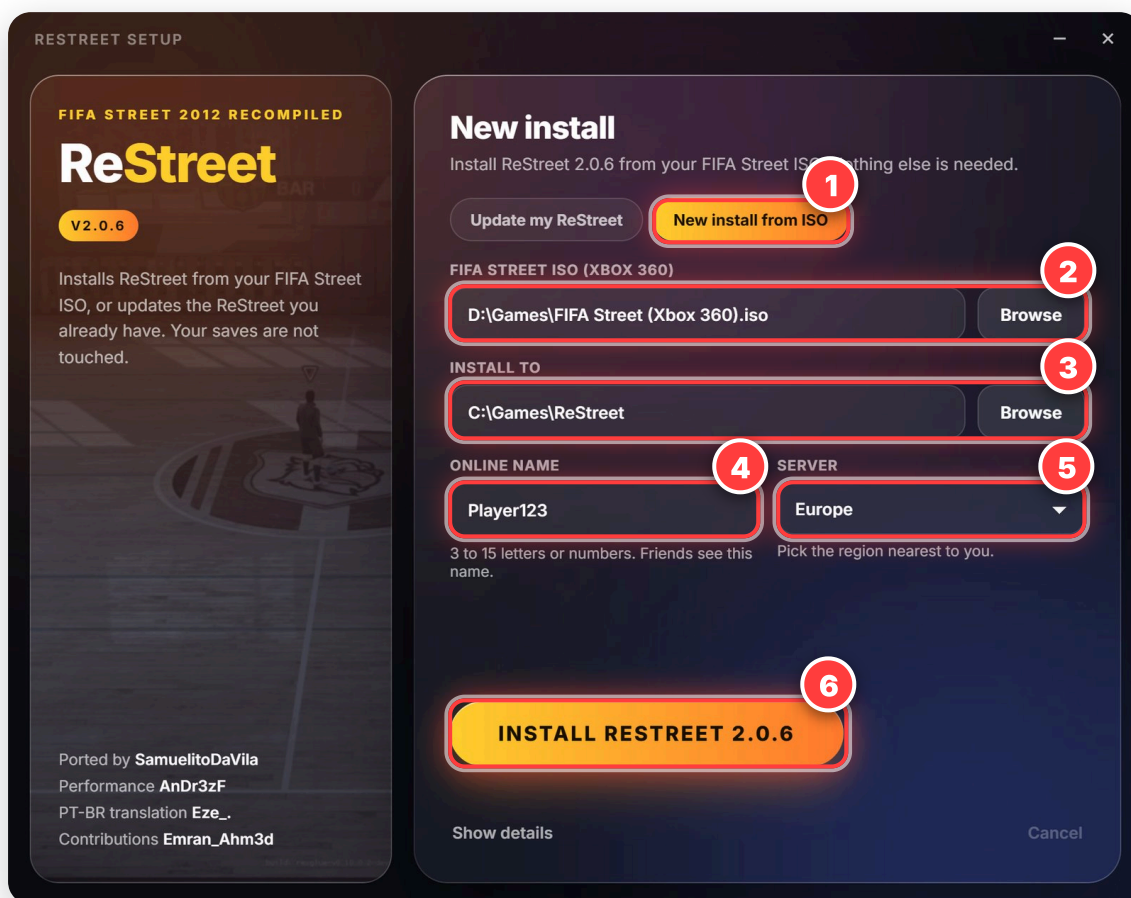
Porque é que isto acontece? O instalador não tem um certificado pago, por isso o Windows ainda não o conhece. Faz isto só com o ficheiro que descarregaste da página oficial do GitHub.



Se o antivírus apagar ou bloquear o instalador, restaura-o da quarentena do antivírus ou cria uma exceção e tenta outra vez. Se o ficheiro desapareceu, descarrega-o de novo.

4 Instalar o ReStreet

O instalador abre. Preenche os campos por esta ordem e depois carrega no botão grande.

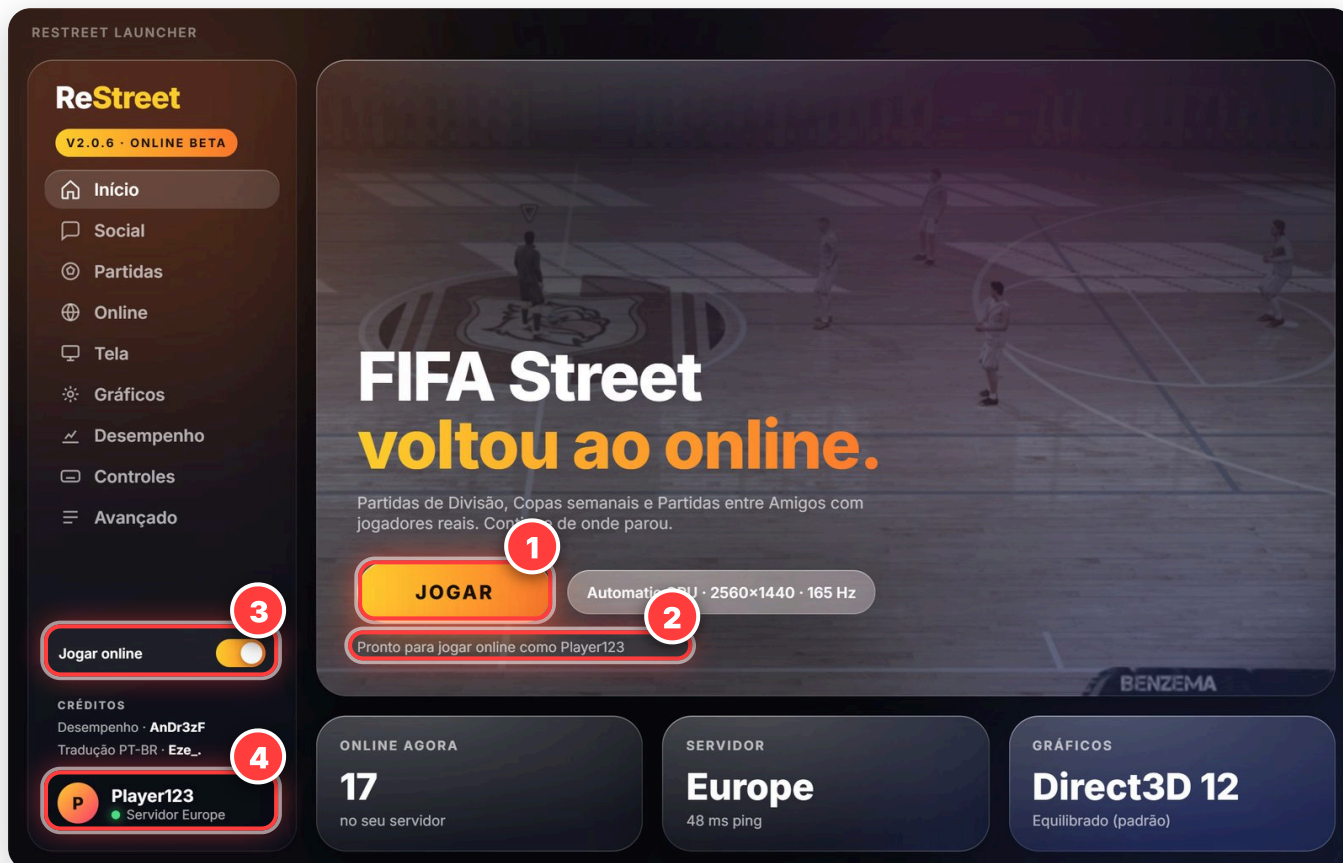


- 1 Clica em **New install from ISO** (Nova instalação a partir da ISO — é a primeira vez que instalas).
- 2 **FIFA STREET ISO (XBOX 360)** — clica em **Browse** (Procurar) e escolhe o teu ficheiro .iso do FIFA Street.
- 3 **INSTALL TO** (Instalar em) — a pasta onde fica o ReStreet, por exemplo C:\Jogos\ReStreet. Usa uma pasta nova ou vazia, com cerca de 12 GB livres.
- 4 **ONLINE NAME** (Nome online) — o nome que os teus amigos vão ver: 3 a 15 letras ou números, sem espaços.
- 5 **SERVER** (Servidor) — escolhe **Europe** (Europa) ou **South America** (América do Sul): o mais perto de ti. Para jogarem juntos, os amigos têm de estar no mesmo servidor.
- 6 Carrega em **INSTALL RESTREET x.y.z** e espera. Pode demorar vários minutos: os ficheiros do jogo são criados a partir da tua ISO. Não feches a janela.

✓ No fim, a mensagem diz que o ReStreet está instalado. O botão passa a **OPEN LAUNCHER** (Abrir launcher) e aparece um **atalho ReStreet** no ambiente de trabalho. Depois podes guardar ou apagar a ISO: o jogo já não precisa dela.

5 Primeira vez: carregar em JOGAR

A partir de agora comesças sempre o jogo pelo launcher: faz duplo clique no atalho ReStreet do ambiente de trabalho.



- 1 **JOGAR** — abre o jogo. Da primeira vez pode demorar um pouco mais.
- 2 A linha por baixo do botão mostra o estado, por exemplo *"Pronto para jogar online como Player123"*.
- 3 **Jogar online** — deixa ligado para jogar online. Desliga só se quiseres jogar offline.
- 4 O teu nome online e o teu servidor.

💡 Nas primeiras partidas num PC novo o jogo pode "engasgar" um pouco enquanto prepara os gráficos ("shaders"). Melhora sozinho depois de algumas partidas.

💡 O idioma do launcher e o idioma do jogo escolhem-se em **Tela** (ver página 9).

6 Atualizar o ReStreet

A forma de atualizar depende da versão que tens agora. Vês a tua versão no canto de cima à esquerda do launcher (por exemplo **V2.0.6 · ONLINE BETA**).

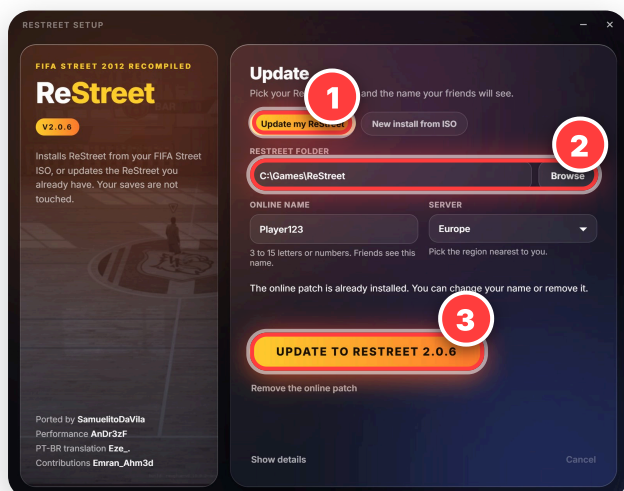
A — Tens a versão 1.5.1 ou mais recente



- 1 Abre o launcher. Quando há uma versão nova, aparece uma janela: “ReStreet x.y.z está disponível”.
- 2 Carrega em **Atualizar agora** (1). O launcher descarrega a atualização do GitHub, verifica-a e instala-a.
- 3 Espera: o launcher fecha e volta a abrir sozinho. Pronto!

✓ O teu **nome, servidor, opções e progresso do World Tour** são mantidos. “Depois” só fecha a janela; voltas a ser avisado na próxima vez.

B — Tens uma versão antiga (antes da 1.5.1)

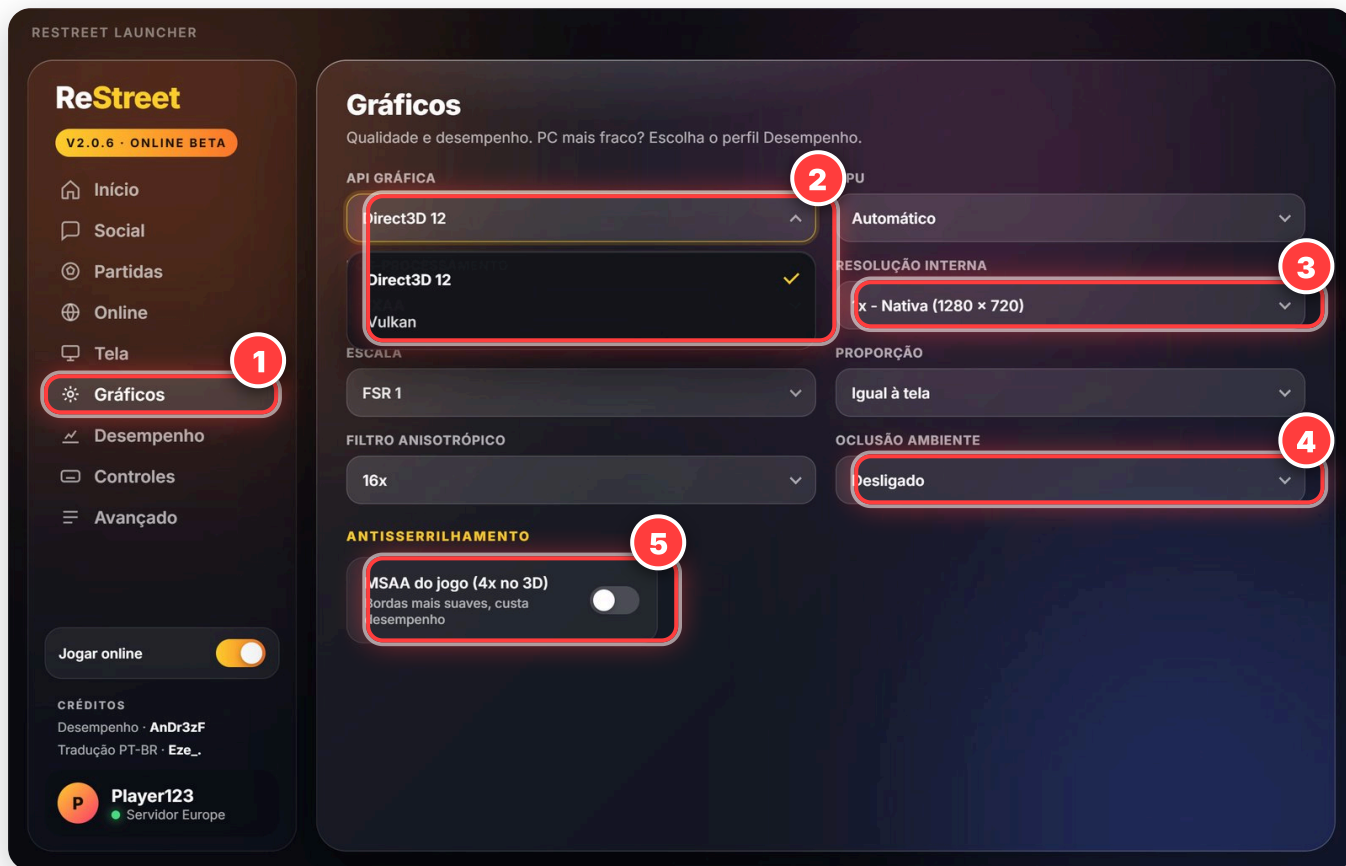


- 1 Descarrega e abre o instalador novo (páginas 3–4). Escolhe **Update my ReStreet** (*Atualizar o meu ReStreet*) (1).
- 2 **RESTREET FOLDER** (*Pasta do ReStreet*) — clica em **Browse** e escolhe a pasta onde o ReStreet está agora (a que tem `FifaStreetLauncher.exe`) (2).
- 3 Confirma o nome online e o servidor e carrega em **UPDATE TO RESTREET x.y.z** (*Atualizar*) (3).

💡 **Não precisas da ISO** para atualizar. Saves, opções e nome online são mantidos. Depois disto, as próximas atualizações usam o botão **Atualizar agora** (A).

7 Opções do launcher: Gráficos

A maioria dos jogadores não precisa de mudar nada. Se o jogo estiver lento ou fechar sozinho, estas são as opções importantes.



- 1 Clica em **Gráficos** no menu da esquerda.
- 2 **API GRÁFICA** — **Direct3D 12** ou **Vulkan**. O Direct3D 12 é a escolha segura na maioria dos PCs. Se um não funcionar bem no teu PC, experimenta o outro.
- 3 **RESOLUÇÃO INTERNA** — **1x - Nativa** é a mais leve. 2x a 4x ficam mais nítidas mas precisam de uma placa gráfica mais forte.
- 4 **OCCLUSÃO AMBIENTE** — sombras mais bonitas. Escolhe **Desligado** num PC mais fraco.
- 5 **MSAA do jogo (4x no 3D)** — bordas mais suaves, mas gasta desempenho. Deixa desligado num PC mais fraco.



Placa gráfica AMD (Radeon)? Usa Direct3D 12. O Vulkan pode crashar no driver da AMD. O Vulkan também pode ter pequenos engasgos em qualquer placa.



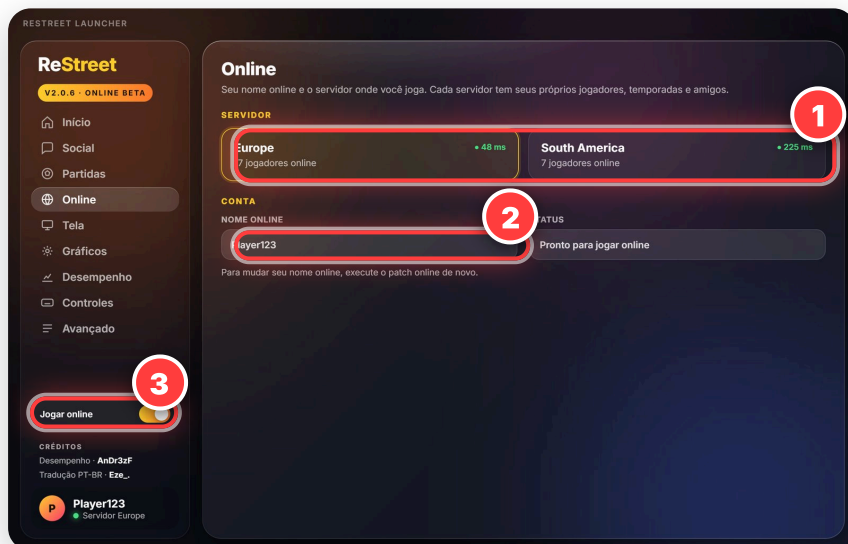
PC fraco ou portátil? Usa as opções de "Desempenho": Resolução interna **1x - Nativa**, Oclusão ambiente **Desligado**, MSAA do jogo **desligado**. Se o PC tiver duas placas gráficas, escolhe a dedicada em **GPU**. Mantém também o driver da placa gráfica atualizado.

Tela: ecrã e idioma



- 1 **IDIOMA DO LAUNCHER** — o idioma do launcher.
- 2 **IDIOMA DO JOGO** — o idioma dos menus do jogo.
- 3 **LIMITE DE QUADROS** — limita os FPS se o PC aquecer ou fizer muito barulho.
- 4 **VSync** — tira as linhas "rasgadas" no ecrã; liga se as vires.

Online: servidor e nome



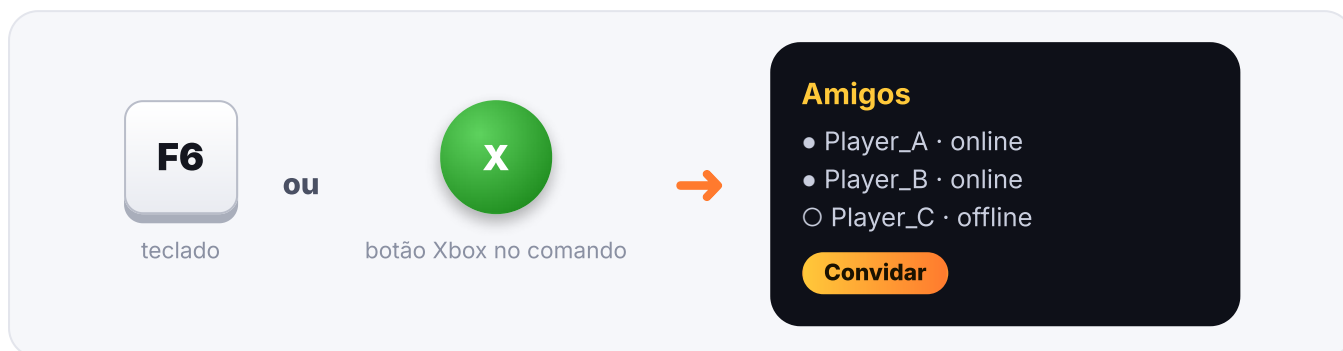
- 1 **SERVIDOR** — clica em **Europe** ou **South America**. Menos "ms" = ligação mais rápida.
- 2 **NOME ONLINE** — o teu nome. Para o mudar, volta a abrir o instalador (Update my ReStreet).
- 3 **Jogar online** — tem de estar ligado para jogar online.



Jogadores, amigos e classificações são **separados em cada servidor**. Para jogares com um amigo, os dois têm de escolher o mesmo servidor.

Amigos: o Guia dentro do jogo (F6)

Durante o jogo podes ver os teus amigos e convidá-los para jogar, sem sair do jogo.



Convites

O QUÊ	TECLADO	COMANDO (CONTROLE)
Abrir / fechar o Guia		botão Xbox (Guia)
Aceitar um convite		
Recusar um convite		

Adicionar amigos e jogar juntos pelo launcher

- 1 No launcher, abre **Social**. Adiciona um amigo pelo nome com o botão +. Os amigos aceites aparecem em **Amigos**; os convites novos aparecem em **Pedidos**.
- 2 O chat também está na página **Social**. Sê simpático: o chat é moderado.
- 3 Em **Partidas** podes criar uma partida ou entrar numa. Deixa o jogo fechado: quando alguém entra, o ReStreet abre para os dois direto no lobby da partida.



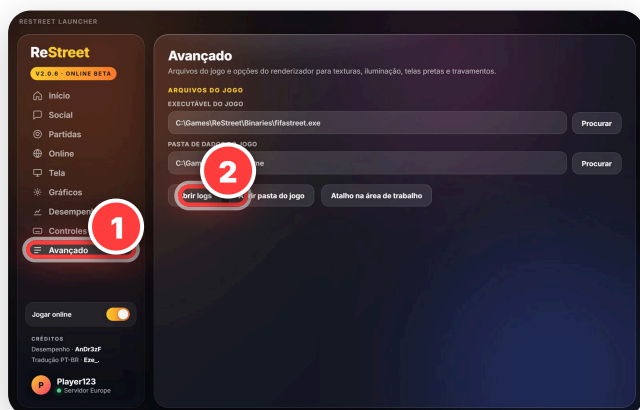
Limites conhecidos: uma sala do launcher não tira um jogador de outro lobby (sai primeiro desse lobby). Duas cópias do jogo no mesmo PC podem perder a ligação depois de um convite; em PCs diferentes funciona.

8 Problemas e soluções

Experimenta primeiro a solução da coluna da direita. A maioria dos problemas resolve-se num minuto.

PROBLEMA	O QUE FAZER
Janela azul "O Windows protegeu o seu PC"	É normal no instalador. Clica em Mais informações → Executar mesmo assim (página 4).
O jogo fecha ou crasha numa placa AMD	Em Gráficos escolhe Direct3D 12 em vez de Vulkan e atualiza o driver da AMD.
O jogo está lento ou engasga	Usa as opções para PC fraco (página 8): Resolução interna 1x, Oclusão ambiente Desligado, MSAA desligado. As primeiras partidas num PC novo engasgam enquanto os shaders são preparados.
O jogo usa a placa gráfica errada (integrada)	Em Gráficos → GPU escolhe a placa dedicada, ou em Definições do Windows > Ecrã > Gráficos põe o FifaStreet em <i>Elevado desempenho</i> .
O instalador não aceita a minha ISO	Tem de ser a ISO de Xbox 360 do FIFA Street (2012) , completa e não comprimida (.iso, não .zip/.rar).
Não vejo o meu amigo online	Confirmem que estão os dois no mesmo servidor e com Jogar online ligado.
A atualização falhou	Fecha o jogo, abre o launcher outra vez e carrega em Atualizar. Se continuar a falhar, abre o instalador novo e escolhe Update my ReStreet .

Onde estão os logs? (precisas deles para reportar um problema)



- 1 Abre **Avançado** no menu do launcher.
- 2 Clica em **Abrir logs**: abre a pasta com os ficheiros de registo. **Abrir pasta do jogo** abre a pasta do ReStreet.

```

A tua pasta ReStreet (ex.: C:\Jogos\ReStreet)
├─ FifaStreetLauncher.exe
├─ Binaries
│   ├── crash_motivo.txt ← só depois de um crash: porque fechou
│   └─ Logs
│       ├── fifastreet.log ← o que o jogo fez
│       └─ launcher_settings.txt ← as tuas opções do launcher

```

Pedir ajuda

Continuas com problemas? Pergunta no Discord ou abre um “issue” no GitHub. Quanto mais nos disseres, mais depressa te ajudamos.

Discord



<https://discord.gg/CqjYMGKyy2>

A comunidade e o programador. O melhor sítio para perguntas rápidas.

GitHub Issues



<https://github.com/samuelit0davila/fifa-street-pc-port/issues>

Para bugs: clica em “New issue” e descreve o problema (precisa de uma conta GitHub grátis).

Envia isto com a tua mensagem

- ❑ A tua versão do ReStreet (canto de cima à esquerda do launcher), versão do Windows, processador (CPU), placa gráfica (GPU) e memória RAM.
- ❑ A API gráfica (Direct3D 12 ou Vulkan) e as tuas opções do launcher.
- ❑ O que aconteceu e como fazer acontecer outra vez (passo a passo).
- ❑ Os logs: `Binaries\Logs\fifastreet.log` e `launcher_settings.txt` (botão **Abrir logs**).
- ❑ Se o jogo crashou: `Binaries\crash_motivo.txt`.



Nunca partilhes ISOs nem ficheiros do jogo — nem em mensagens, nem em issues, nem em imagens de links de download. Envia só os ficheiros de log indicados acima.

Mais sobre o ReStreet



samuelit0davila.github.io/fifa-street-pc-port · site com trailer e imagens



ko-fi.com/Z3B428N88S · apoiar o projeto (opcional)

Port de **SamuelitoDaVila** · Motor gráfico baseado no port “Deck” de **AnDr3zF** · Tradução PT-BR **Eze_** · Contribuições **Emran_Ahm3d**.

O ReStreet é um projeto não oficial da comunidade, sem ligação à EA, Microsoft ou Xbox. O FIFA Street, o seu conteúdo, arte e marcas pertencem aos respetivos donos. As imagens mostram o launcher e o instalador do ReStreet 2.0.6 com um nome de jogador de exemplo.